

LEGO EDUCATION INNOVATION STUDIO

Opleidingen voor leerkrachten
maart 2018

www.legostudiovives.be

vives
hogeschool



INSCHRIJVEN

www.legostudiovives.be

kostprijs 30€ per persoon

Er kunnen maximum 14 personen deelnemen.

LOCATIE

Hogeschool VIVES - MAAKLAB

Doorniksesteenweg 145, 8500 KORTRIJK

Ingang via: Universiteitslaan 2

PROGRAMMA (14.00 U. - 17.00 U.)

13.50 - 14.00	Ontvangst & koffie
14.00 - 15.30	workshop
15.30 - 15.40	Pauze
15.40 - 17.00	workshop

07/03/2018

LEGO WEDO2.0

Verken de mogelijkheden van de kleine LEGO WeDo robot en ontdek hoe je ermee kan ontwerpen en onderzoeken. WeDo 2.0 is een eigentijdse LEGO® Education bouwset waarmee kinderen wetenschap kunnen ontdekken. Met de veelzijdigheid van LEGO-stenen en de uitgebreide programmeermogelijkheden worden leerlingen aangemoedigd om creatief te ontwerpen en onderzoeken. Je gaat zelf aan de slag met dit materiaal om deze prima match tussen wetenschap en ICT te ervaren.

DOELGROEP

Leerkrachten 2de en 3de graad Lager Onderwijs

21/03/2018

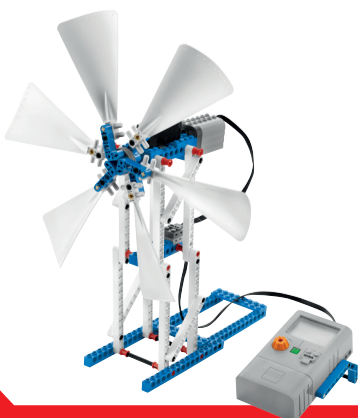
LEGO MINDSTORMS EV3 - 2 SENSOREN

In deze workshop bekijken we de sensoren van de EV3 robot. Hoe werken deze sensoren precies en hoe gebruik je ze in een programma zodat uw LEGO robot nog veel meer dingen kan doen en nauwkeuriger te werk kan gaan. Hier ervaar je alle facetten van STEM hoe deze in elkaar verweven zijn.

Voorkennis "LEGO Mindstorms EV3 - 1 vereist.

DOELGROEP

Leerkrachten 1ste en 2de graad Secundair Onderwijs



28/02/2018

LEGO MACHINES & MECHANISMS

Door gebruik te maken van de materialen van LEGO Education Machines & Mechanisms verkennen en bouwen leerlingen aangedreven machines met bewegingen, tandwielen, overbrengingen, en zo veel meer. Zo is het leren over krachten, beweging en snelheid een haalbare kaart, boeiend en leerrijk. Leerlingen ervaren ook hoe samenwerken bevorderend kan zijn!

DOELGROEP

Leerkrachten 2de en 3de graad Lager Onderwijs

14/03/2018

LEGO MINDSTORMS EV3 - 1 EERSTE PROGRAMMEERSTAPJES

In deze introductie workshop maken we kennis met de EV3 robot en de programmeer software van LEGO Education. We bekijken de mogelijkheden van deze veelzijdige robot en schrijven enkele eerste programma's die de robot in een oogwenk laten bewegen. Een ideale kennismaking met computationeel denken die meteen een dynamisch resultaat oplevert.

DOELGROEP

Leerkrachten Secundair Onderwijs
Leerkrachten Lager Onderwijs 3 de graad

28/03/2018

LEGO MINDSTORMS EV3 - 3 ONTDEK DE KRACHT VAN DATALOGGING

Nu we weten hoe onze robot zijn omgeving kan waarnemen met behulp van sensoren, verkennen we de dataloggings mogelijkheden van deze robot. We proberen dagdagelijkse problemen aan te pakken door onze robot om te bouwen en te programmeren maar hem nu ook de sensorwaarden te laten opmeten, in grafieken weer te geven en er eenvoudige berekeningen op los te laten. Zo maken we o.a. een lek- en verstoppingsdetectie robot die problemen in onze ondergrondse buizen kan detecteren en lokaliseren

Voorkennis "LEGO Mindstorms EV3 1 en 2 vereist.

DOELGROEP

Leerkrachten 1ste en 2de graad Secundair Onderwijs

